

Crear Personaje Animado:

- 1- Crear un archivo nuevo: Archivo -> Nuevo, se especifica un valor de Anchura: 600 píxeles, Altura: 600 píxeles, Contenido de fondo: Transparente.
- 2- Creamos grupos nuevos: Capa -> Nueva → Grupo, a cada uno le asignamos un nombre: Cara (Subgrupos: Ojos, Boca), Brazos (Subgrupos: ManoIzquierda, ManoDerecha), Cuerpo, Piernas.
- 3- Dentro del grupo Cara creamos 1 Capas: Capa -> Nueva -> Capa, con la finalidad de dibujar: Rostro (orejas, contorno y nariz
- 4- Dentro del grupo Ojos crearemos 6 Capas también: Capa -> Nueva -> Capa, con la finalidad de dibujar: Parpado Superior Izquierdo (ParpadoSI), Parpado Inferior Izquierdo (ParpadoII), Parpado Superior Derecho (ParpadoSD), Parpado Inferior Derecho (ParpadoID), Ojo izquierdo, Ojo derecho.
- 5- Dentro del grupo Boca crearemos 8 Capas también: Capa -> Nueva -> Capa, con la finalidad de dibujar los distintos tipos de boca para que nuestro personaje se pueda expresar, al final de la guía están los distintos tipos de boca a realizar.
- 6- RECORDAR COLOCAR EL GRUPO OJOS Y BOCA DENTRO DEL GRUPO CARA (LA ESTRUCTURA DEBE SER IGUAL A LA QUE ESTA AL FINAL DE LA GUIA.
- 7- Dentro del grupo Brazos crearemos 2 Capas: Capa -> Nueva -> Capa, y dibujaremos Brazo Izquierdo y Brazo Derecho.
- 8- Dentro del grupo ManoIzquierda crearemos 6 Capas: Capa -> Nueva -> Capa y dibujaremos el Puño Cerrado y Cada dedo de la mano en una capa diferente (pulgár,índice,medio,anular,meñique), luego de realizar esto, seleccionamos el grupo y presionamos Ctrl+J (Para duplicar el grupo) y Ctrl+T (Para transformación libre), a este nuevo grupo le cambiamos el nombre a Mano Derecha y no hay necesidad de dibujar la mano nuevamente (solo hacer si no quieren hacer algo propio en la otra mano).
- 9- RECORDAR QUE EL GRUPO MANOIZQUIERDA Y MANODERECHA VA DENTRO DEL GRUPO BRAZOS.
- 10- Dentro del grupo Cuerpo tendremos 3 Capas: Capa -> Nueva -> Capa y en esta tendremos el cuello, torso y cadera (uno por capa).
- 11- En el grupo Piernas creamos 4 Capas: Capa -> Nueva -> Capa, y dibujaremos: Pierna izquierda, Pie izquierdo, Pierna Derecha, Pie derecho, en ese mismo orden.
- 12- Verificar que el orden de arriba hacia abajo sea: Grupo Cara, Grupo Brazos, Capa Cuerpo, Grupo Piernas.
- 13- Verificar que todas las capas estén bien cerradas y procedemos a pintarlas con el pote de pintura.

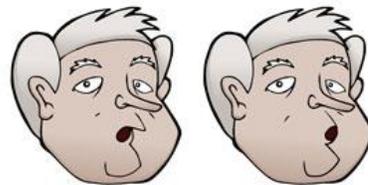
La estructura del archivo deberá ser la siguiente:

- Grupo Cara:
 - o Grupo Ojos:
 - ParpadoSI
 - ParpadoII
 - OjoI
 - ParpadoSD
 - ParpadoID
 - OjoD
 - o Grupo Boca:
 - EEE
 - AAA
 - OOO
 - UUU
 - MMM
 - TTT
 - VVV
 - LLL

- Grupo Brazos:
 - o BrazoI
 - o Grupo ManoI:
 - Meñique
 - Anular
 - Medio
 - Indice
 - Pulgar
 - PuñoCerrado
 - o BrazoD
 - o Grupo ManoD:
 - Meñique
 - Anular
 - Medio
 - Indice
 - Pulgar
 - PuñoCerrado
- Grupo Cuerpo:
 - o Torso
 - o Cadera
 - o Cuello
- Grupo Pierna:
 - o PiernaI
 - o PieI
 - o PiernaD
 - o PieD



E,A



O,U



M,N,B,Ñ



T,C,Q,K,CH,
SH,LL,Y



V,F



L